



TESP Acesso a Licenciaturas da ESMAD – DJAD/LM

Considerando :

- Que os cursos TeSP devem promover ligações aos cursos de licenciatura, tendo em vista a prossecução de estudos e a garantia da própria sustentabilidade da oferta;
- A alínea b) do Artigo 45º do Decreto-Lei 63/2016 de 13 de setembro, que especifica que as Instituições de Ensino Superior podem creditar a formação realizada no âmbito de um curso TeSP até ao limite de 50% do total de créditos do ciclo de estudos;
- O Despacho P.Porto/P-033/2019 - Regulamento de Reconhecimento e Creditação/Certificação de Competências do P.PORTO;
- A aprovação em CTC, das propostas de creditação de competências entre os cursos TeSP ministrados na ESMAD e as suas licenciaturas;

Determina-se:

- São homologadas as creditações de competências entre os cursos TeSP ministrados na ESMAD e as suas licenciaturas, anexas ao presente despacho e que dele fazem parte integrante.
- O presente despacho entra em vigor no ano letivo 2023/2024.
- É revogado o DESPACHO ESMAD/PR-34/2021.

Escola Superior de Media Artes e Design, 23 de junho de 2023

A PRESIDENTE DA ESMAD
Olívia Marques da Silva
(Professora Coordenadora)

Aos estudantes titulares de Diploma de Técnico Superior Profissional em **Design de Jogos e Animação Digital** que ingressem no Curso de Licenciatura em **Multimédia**, com o plano de estudos aprovado pelo Despacho n.º 5578/2023, de 15 de maio, são atribuídas as creditações constantes no quadro abaixo.

CREDITAÇÃO DE FORMAÇÃO REALIZADA NO ÂMBITO DE CURSO TÉCNICO SUPERIOR PROFISSIONAL

ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN	ESCOLA SUPERIOR DE MEDIA ARTES E DESIGN
TeSP em Design de Jogos e Animação Digital	Licenciatura em Multimédia

ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)	ÁREA CIENTÍFICA	UNIDADE CURRICULAR	Nº HORAS	CRÉDITOS (ECTS)
Design	Design de Comunicação	45	4	Design	Design da Comunicação I	30	4
Design	Design de Comunicação Digital	52.5	5	Design	Design da Comunicação II	30	4
Multimédia	Animação para Jogos Digitais I	45	4	Multimédia	Animação I	60	6
Multimédia	Animação para Jogos Digitais II	45	4		Modelação 3D	30	4
Design	Desenho de Personagens e Cenários	52.5	5		Animação II	60	6
					Laboratório Multimédia II	60	7
Informática	Algoritmia	60	6	Informática	Programação I	45	5
	Desenvolvimento de Software	60	6				
	Desenvolvimento para Ambientes Móveis	30	3				
Informática	Programação e Animação Web	45	5	Multimédia	Design de Interfaces	45	5
	Narrativa e Interface	45	5				
TOTAL DE CRÉDITOS ECTS			47	TOTAL DE CRÉDITOS ECTS			41